Napisać aplikację, która pobiera aktualne informacje pogodowe dla danej lokalizacji.

Dane pobieramy z zewnętrznego serwisu API: <https://www.weatherapi.com/>

Należy założyć sobie darmowe konto w celu uzyskania klucza API, który będzie potrzebny w celach autoryzacji.

Aby pozyskać/zapytać o dane należy użyć biblioteki requests (<https://docs.python-requests.org/en/master/>)

Program powinien zawierać klasy:

1. FileMixin - powinien zawierać atrybuty i metody do zarządzania plikiem (atrybut, który przechowuje nazwę pliku, metoda do odczytu pliku i zapisu danych w postaci słownika, metoda do zapisu danych do pliku ze słownika)
2. ConnectionMixin - powinien zawierać atrybuty przechowujące informacje o API takie jak: url, api\_key oraz metody do połączenia z API oraz do pobrania danych z API do postaci słownika
3. WeatherForecast - główna klasa programu, która przechowuje informacje o date i czasie zapytania o prognozę, lokalizacji oraz danych pogodowych takich jak: temperatura w Celsjuszach, wilgotność w procentach, zachmurzenie w procentach, prędkość wiatru w km/h, ciśnienie w milibarach, szansa na opady deszczu w procentach, szansa na opady śniegu w procentach - wszystkie te dane dostarcza nam WeatherAPI (dokumentacja zawiera opisane dane oraz nazwy pod jakimi je odnajdziemy: <https://www.weatherapi.com/docs/>

Program przy pierwszym uruchomieniu dla danej lokalizacji, czasu i daty powinien pobrać dane z API oraz finalnie zapisać do pliku.

Przy ponownym uruchomieniu program powinien sprawdzić czy dla danej lokalizacji, czasu i daty mamy już dane pogodowe w pliku. Jeśli dane istnieją powinien je pobrać z pliku i wyświetlić. Jeśli danych nie ma w pliku to odpytuje API i zapisujemy nowe dane do pliku.